

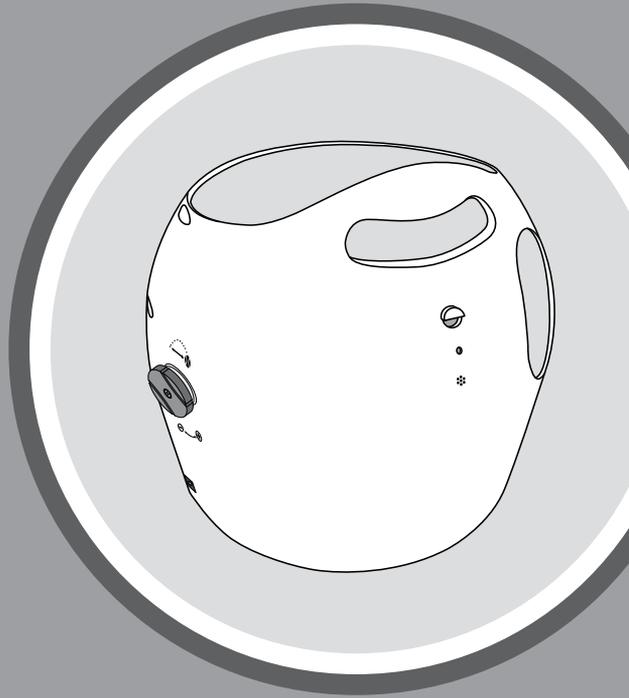


protect. teach. love.™

## Gebrauchsanweisung

PTY19-15850

# Automatischer Ballwerfer



Bitte lesen Sie die ganze Gebrauchsanleitung aufmerksam durch, ehe Sie beginnen

# WICHTIGE SICHERHEITSINFORMATIONEN

Erklärung der in dieser Anleitung verwendeten Warnhinweise und Symbole



Das ist das Sicherheitswarnsymbol. Es wird verwendet, um Sie auf mögliche persönliche Verletzungsgefahren hinzuweisen. Befolgen Sie alle Sicherheitshinweise nach diesem Symbol, um mögliche Verletzungen oder den Tod zu vermeiden.

## **⚠️ WARNUNG**

**WARNUNG** weist auf eine gefährliche Situation hin, die bei Nichtvermeidung zum Tod oder zu schwerer Körperverletzung führen kann.

## **⚠️ VORSICHT**

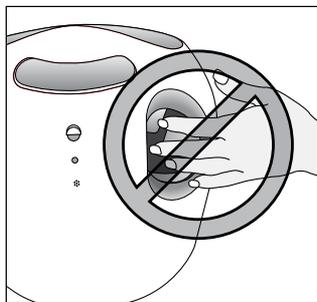
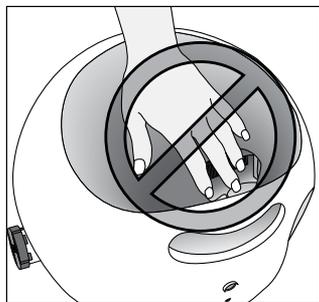
**VORSICHT** weist bei Verwendung mit dem Sicherheitssymbol auf eine gefährliche Situation hin, die bei Nichtvermeidung zu leichten oder mittelschweren Verletzungen führen kann.

## **VORSICHT**

**VORSICHT** weist bei Verwendung ohne Sicherheitssymbol auf eine gefährliche Situation hin, die bei Nichtvermeidung zu Verletzungen Ihres Haustiers führen kann.

## **⚠️ WARNUNG**

- Überwachen Sie das Spiel Ihres Haustiers.
- Der Ballwerfer ist kein KINDERSPIELZEUG. Lassen Sie Ihren Hund beim Spiel nicht unbeaufsichtigt, wenn Kinder anwesend sind.
- Die Bälle werden mit hohen Geschwindigkeiten ausgeworfen. Achten Sie deshalb darauf, dass Ihr Hund nicht direkt im Abschussbereich steht. Sie und Ihr Hund sollten STETS entweder seitlich des Geräts oder 2 Meter von der Vorderseite des Geräts entfernt stehen, wenn der Ballwerfer EINGESCHALTET ist. Bringen Sie Ihrem Hund bitte bei, sich an eine sichere Stelle zu stellen, während er darauf wartet, dass ein Ball ausgeworfen wird. Die meisten Hunde gehen von sich aus auf Abstand zum Gerät, bringen Sie ihm dies jedoch beim ersten Einsatz des Geräts auch bei.
- Stellen Sie den Ballwerfer niemals so auf, dass er auf jemanden gerichtet ist.
- Berühren Sie NIEMALS den Sicherheitssensor im Abschussfach. Dieser Sensor dient Ihrer Sicherheit und falls er berührt wird, während das Gerät EINGESCHALTET ist oder verwendet wird, kann dies zu einer ernsthaften Verletzung führen.
- Wenn Sie den Ballwerfer mit Bällen laden, bringen Sie Ihre Hände oder Ihren Körper niemals in den Abschussbereich des Geräts.
- Risiko eines elektrischen Schocks. Verwenden Sie das Gerät nicht unter nassen Bedingungen oder auf nassem Gras.
- Batterien von kleinen Kindern fernhalten. Bei Verschlucken umgehend einen Arzt aufsuchen. Die Batterie kann explodieren oder Verbrennungen verursachen, wenn sie zerlegt, geladen oder Wasser, Feuer oder einer hohen Temperatur ausgesetzt wird. Mischen Sie nicht alte und neue Batterien. Lassen Sie die Batterien in ihrer Originalverpackung, bis sie verwendet werden sollen, und entsorgen Sie gebrauchte Batterien sofort.
- Das Netzkabel sollte nach dem Ermessen des Besitzers verwendet werden. Verwenden Sie das Netzkabel nicht, wenn Sie wissen, dass Ihr Hund auf Kabeln kaut. Verwenden Sie das Netzkabel nicht im Freien; verwenden Sie für draußen nur Batterien.
- Entsorgen Sie jegliches Verpackungsmaterial ordnungsgemäß. Einige Gegenstände können in Polybeuteln verpackt sein; diese Beutel können zum Erstickten führen; von Kindern und Haustieren fernhalten.
- Beladen Sie das Gerät nur mit Tennisbällen.
- Bälle können eine Erstickungsgefahr darstellen. Beaufsichtigen Sie stets die Verwendung des Geräts.



### **⚠️ WARNUNG**

Halten Sie Ihre Hand nicht in den Trichter.

### **⚠️ WARNUNG**

Halten Sie Ihre Hand nicht in das Abschussfach.

### **⚠️ VORSICHT**

- Achten Sie bei der Verwendung des Ballwerfers darauf, dass keine Haare, Kleidung oder Schmuck in den Trichter oder das Abschussfach geraten.
- Es wird empfohlen, dass Sie beim Training Ihres Hundes damit anfangen, zunächst nur einen Ball auf einmal auszuwerfen, damit sich Ihr Hund an das Auswerfen der Bälle gewöhnen kann. Dann können Sie ihm beibringen, den Ball in den Kübel zu werfen, wenn er ihn zurückbringt. Es wird empfohlen, dass Sie Ihrem Hund bereits ab der ersten Verwendung des Ballwerfers beibringen, dass er den Ball, wenn er ihn zurückbringt, entweder auf den Boden neben dem Kübel oder in den Kübel legt. Nur zur Verwendung mit Haustieren bestimmt.
- Verwenden Sie nur Tennisbälle mit dem Ballwerfer. Legen Sie keine anderen Gegenstände in den Ballwerfer.
- Verwenden Sie den Ballwerfer nur gemäß Gebrauchsanweisung.
- Abwerfen von Bällen im Haus: Bei der Verwendung im Haus stellen Sie am besten den niedrigsten Winkel und den niedrigsten Abstand ein. Das Erhöhen von Winkel und Abstand erfolgt auf das Risiko des Besitzers.
- Falls während des Spielens der Strom ausgeht, trennen Sie den Stromadapter vom Stromnetz, stecken Sie ihn wieder ein und schalten Sie das Gerät dann wieder EIN. Oder entfernen Sie die Batterien und ersetzen Sie sie und schalten Sie das Gerät dann wieder EIN. Verwenden Sie stets frische Batterien.

### **VORSICHT**

- Lassen Sie Ihren Hund den Ball NIEMALS vorne aus dem Abschussfach herausnehmen oder diesen dort hineinlegen. Der Ball darf nur in den Trichter zurückgelegt werden.
- Nicht bei extremer Hitze oder Kälte verwenden. Achten Sie STETS auf die Gesundheit Ihres Haustiers! Trainieren Sie Ihr Haustier NICHT so lange, bis es erschöpft ist!
- Es wird dringend empfohlen, dass Sie überwachen, wo Ihr Haustier wartet, während die Bälle vom Ballwerfer ausgeworfen werden.
- Den Ballwerfer nicht fallen lassen, stoßen oder werfen.
- Stellen Sie den Ballwerfer flach auf den Boden. Stellen Sie ihn nicht auf eine erhöhte oder unebene Oberfläche.

**BITTE BEWAHREN SIE DIESE  
GEBRAUCHSANWEISUNG AUF**

Vielen Dank für den Kauf der Marke PetSafe®. Sie und Ihr Haustier verdienen eine Freundschaft, zu der unvergessliche Momente und ein gegenseitiges Verstehen gehören. Unsere Produkte und Trainingsgeräte verbessern die Beziehung zwischen Haustieren und ihren Besitzern. **Bei Fragen zu unseren Produkten oder zum Training Ihres Haustiers besuchen Sie bitte unsere Website auf [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net) oder wenden Sie sich an unsere Kundenbetreuung. Eine Liste der Telefonnummern der Kundenbetreuung finden Sie auf unserer Website [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).**

Damit Sie den maximalen Schutz aus Ihrer Garantie erhalten, registrieren Sie bitte Ihr Produkt innerhalb von 30 Tagen auf [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net). Indem Sie Ihr Produkt anmelden und die Quittung aufbewahren, können Sie alle Vorzüge der Garantie nutzen und erhalten bei einem eventuellen Anruf der Kundenbetreuung schneller Hilfe. Ganz wichtig: Ihre Daten werden nicht an andere weitergegeben oder verkauft. Die vollständigen Garantieinformationen erhalten Sie online unter [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).

---

## Inhaltsverzeichnis

Produkteigenschaften . . . . .	4
Definitionen . . . . .	4
Bestandteile und Bedienelemente . . . . .	5
Wie funktioniert das? . . . . .	6
Gebrauchsanweisung . . . . .	6
Trainingsanleitung . . . . .	9
Pflege und Reinigung . . . . .	10
Häufig gestellte Fragen . . . . .	10
Garantieleistung . . . . .	11
Batterieentsorgung . . . . .	11
Wichtige Recyclinghinweise . . . . .	11
Konformität . . . . .	11
Nutzungsbedingungen und Haftungsbeschränkung . . . . .	12

---

## Produkteigenschaften

- Kann bis zu 3 Tennisbälle in Standardgröße aufnehmen (2 Tennisbälle sind im Lieferumfang enthalten)
- Gibt ein Tonsignal aus, bevor ein Ball ausgeworfen wird
- Wirft den Ball bis zu einer Distanz von 2,5 bis 9 Metern aus
- 9 Abstandseinstellungen und 6 Winkeleinstellungen
- Bewegungs- und Sicherheitssensoren erkennen/schützen Personen oder Haustiere
- Komfortabler Griff

---

## Definitionen

**Trichter:** Hält bis zu 3 Tennisbälle, bis der Ballwerfer bereit zum Abwurf ist. Es wird empfohlen, beim Spielen allein oder bei höheren Wurfeinstellungen nur einen Tennisball auf einmal zu laden.

**Bewegungssensor:** Erkennt Bewegung auf bis zu 2 Meter Entfernung. Ihr Hund sollte außerhalb dieser Reichweite oder seitlich des Abschussfachs nicht im Bereich des Bewegungssensors stehen.

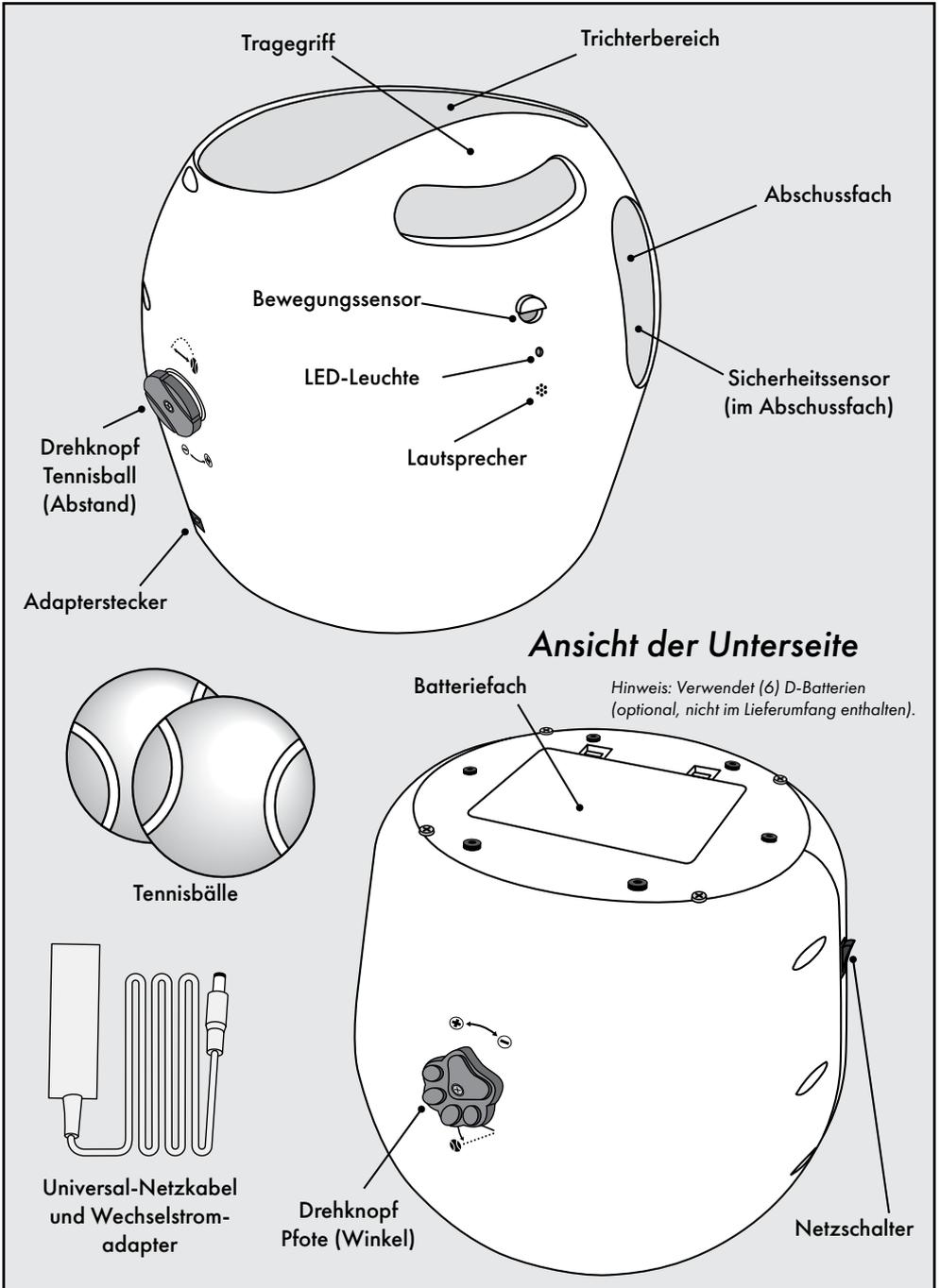
**Sicherheitssensor:** Erkennt fremde Gegenstände im Abschussfach, so dass der Abwurf gestoppt wird.

**Ballerkennungssensor:** Erkennt, wenn ein Tennisball im Abschussfach ist. Wenn ein Tennisball erkannt wird, wird direkt vor dem Abwurf ein Tonsignal ausgegeben.

**Drehknopf Pfote:** Der Ball kann in 6 verschiedenen Winkeln abgeworfen werden.

**Drehknopf Tennisball:** Mit dem Ball können 9 verschiedene Distanzen geworfen werden.

# Bestandteile und Bedienelemente



# Wie funktioniert das?

Ihr Hund wird viel Spaß beim Fangspiel mit dem automatischen Ballwerfer haben. Der wasserfeste Ballwerfer eignet sich hervorragend sowohl für das interaktive Spiel im Haus als auch im Freien. Mit 9 verschiedenen Abstandseinstellungen und 6 Winkeleinstellungen schleudert der Ballwerfer Tennisbälle in Standardgröße in Entfernungen von 2,5 bis 9 Metern und in Winkeln bis zu 45 Grad. Mehrere integrierte Sicherheitssensoren sorgen für die Sicherheit von Haustieren und Personen während des Spielens und der automatische Ruhemodus stellt sicher, dass Ihr Hund sich nicht zu sehr verausgabt.

## GEBRAUCHSANWEISUNG

1. Nehmen Sie den Ballwerfer und alle Bestandteile aus dem Karton und sehen Sie sich die Aufkleber mit Warnungen an.

### ⚠️ WARNUNG

Alle Verpackungsmaterialien ordnungsgemäß entsorgen. Einige Gegenstände können in Polybeuteln verpackt sein; diese Beutel können zum Ersticken führen; von Kindern und Haustieren fernhalten.

2. Installieren Sie die 6 D-Alkali-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten) im Batteriefach an der Unterseite des Ballwerfers (**A**) oder schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel am Adapterstecker an. Optimalerweise ist das Netzkabel nur im Haus zu verwenden.
3. Schalten Sie das Gerät EIN. Das Gerät gibt ein 2-sekündiges Tonsignal (niedrig/hoch) aus. Legen Sie einen Ball in das Gerät und lösen Sie einen Abwurf aus.
4. Der Drehknopf Tennisball (Abstand) und der Drehknopf Pfote (Winkel) sind in der niedrigsten Einstellung eingestellt. Lösen Sie einen Abwurf aus. Stellen Sie den Abstand und den Winkel nach Bedarf ein, indem Sie am Drehknopf Pfote und am Drehknopf Tennisball ziehen und diese drehen.

**Drehknopf Pfote – Winkel (B)** – Um den Winkel des abgeworfenen Balls zu vergrößern, ziehen Sie am Drehknopf Pfote und drehen Sie ihn gegen den Uhrzeigersinn bzw. nach links. Die Winkel sind zwischen 20 Grad und 45 Grad einstellbar. Wenn der Ball sehr hoch geworfen werden soll, drehen Sie den Drehknopf Pfote ganz nach links. Wenn der Ball niedriger über dem Boden geworfen werden soll, drehen Sie den Drehknopf Pfote ganz nach rechts. Bei der ersten Verwendung ist der Drehknopf Pfote ganz nach rechts gedreht.

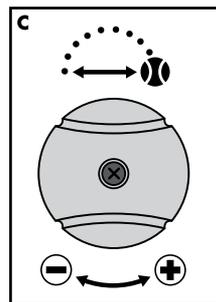
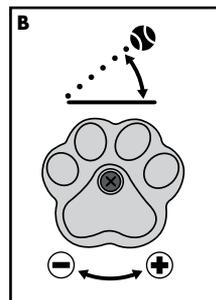
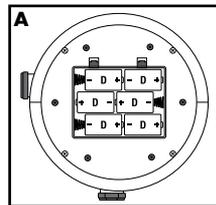
**Drehknopf Tennisball – Abstand (C)** – Um den Wurfabstand des Balls zu erhöhen, ziehen Sie am Drehknopf Tennisball und drehen Sie ihn gegen den Uhrzeigersinn bzw. nach links. Die Abstände sind zwischen 2,5 Metern und 9 Metern einstellbar. Wenn der Ball weit geworfen werden soll, drehen Sie den Drehknopf Pfote ganz nach links. Wenn der Ball auf eine kurze Distanz geworfen werden soll, drehen Sie den Drehknopf Pfote ganz nach rechts. Bei der ersten Verwendung ist der Drehknopf Pfote ganz nach rechts gedreht.

5. Schalten Sie das Gerät AUS, wenn es nicht in Gebrauch ist. Lassen Sie es nicht im Freien, wenn es nicht in Gebrauch ist.

## Spielmodus

**Wichtig:** Die Verwendung im Haus wird nur nach dem Ermessen des Besitzers empfohlen.

- Stellen Sie den Ballwerfer in einem ebenen Bereich auf den Boden.



- Bestimmen Sie zuerst, wo Sie spielen möchten und nehmen Sie dann die entsprechenden Einstellungen mit dem Drehknopf Pfote (Winkel) und dem Drehknopf Tennisball (Abstand) am Ballwerfer vor.
- Stellen Sie sicher, dass es genug Raum für Ihren Hund gibt, um den Ball im Haus zu jagen. Beseitigen Sie jegliche Hindernisse, die Ihrem spielenden Hund im Weg sein könnten.
- Verwenden Sie den Ballwerfer nicht in der Nähe von empfindlichen oder zerbrechlichen Gegenständen.
- Falls Ihr Hund lange Krallen hat, seien Sie sich bewusst, dass Teppich- oder Holzböden beschädigt werden könnten. Verwenden Sie den Ballwerfer nicht auf einer Oberfläche, die möglicherweise beschädigt werden könnte.

## Laden der Bälle in den Trichter

Wenn der Drehknopf Pfote (Winkel) niedrig eingestellt ist (1-4), passen drei Tennisbälle in den Trichter. Wenn der Drehknopf Pfote (Winkel) hoch eingestellt ist (5-9), ist es am besten, nur einen Ball auf einmal zu verwenden. Bei den hohen Einstellungen können drei Bälle im Trichter platziert werden, es kann aber sein, dass die wartenden Bälle aus dem Trichter gestoßen werden.

## Abstandseinstellungen

Die Abstandseinstellungen dienen als Richtlinie und sind nicht exakt. Der Druck in den verwendeten Bällen kann sich auf die Wurfabstände auswirken. Drehen Sie den Drehknopf Tennisball zu Beginn ganz nach rechts.

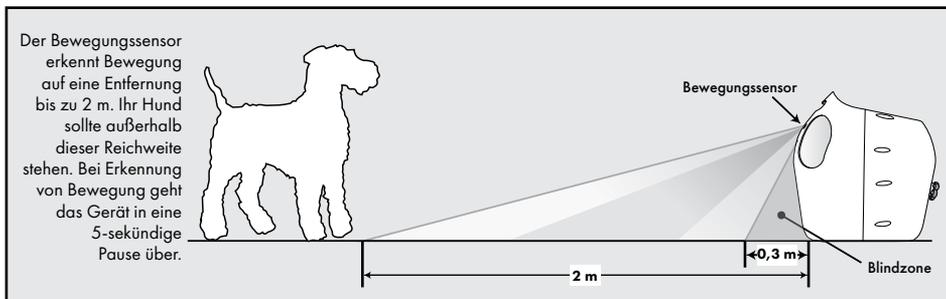
ABSTANDSEINSTELLUNGEN	EINSTELLUNG DREHKNOPF TENNISBALL
Für eine Wurfreichweite von 2,5 Metern bis 3 Meter	Drehen Sie den Knopf um 1 - 2 Schritte nach links
Für eine Wurfreichweite von 3 Metern bis 6 Meter	Drehen Sie den Knopf um 3 - 5 Schritte nach links
Für eine Wurfreichweite von 6 Metern bis 7,5 Meter	Drehen Sie den Knopf um 6 - 7 Schritte nach links
Für eine Wurfreichweite von 7,5 Metern oder mehr	Drehen Sie den Knopf um 8 - 9 Schritte nach links

### VORSICHT

Achten Sie bei der Verwendung des Ballwerfers darauf, dass sich Ihr Hund nicht zu sehr verausgabt, vor allem bei Welpen, deren Muskeln und Gelenke noch in der Entwicklung sind.

## Bewegungssensor

Es gibt auch einen Bewegungssensor an der Vorderseite des Ballwerfers. Wenn der Sensor Bewegung erkennt, wird ein 1-sekündiges Tonsignal ausgegeben, das den Verwender darauf hinweist, dass eine Störung vorliegt. Der Sensor stoppt den Abwurf von Bällen für 5 Sekunden, bis keine Bewegung mehr registriert wird, und wenn keine weitere Störung erkannt wird, wird der Ball abgeworfen. Gehen Sie aus diesem Grund nicht vor den Ballwerfer, wenn ein Ball abgeworfen werden soll. Bringen Sie Ihrem Hund bei, sich seitlich oder in 2 Meter Entfernung vor dem Abwurfbereich hinzustellen. Falls sich nichts in der Reichweite des Bewegungssensors befindet, wird der Ball abgeworfen.



- Im Trichter befindet sich ein Ballerkennungssensor. Wenn im Abschussfach ein Ball erkannt wird, wird ein Tonsignal ausgegeben.
- Das Abschussfach verfügt auch über einen Sicherheitssensor, der fremde Gegenstände im Abschussfach erkennt, so dass der Abwurf gestoppt wird. Manipulieren Sie den Sicherheitssensor nicht und deaktivieren Sie ihn nicht.

### **⚠️ WARNUNG**

Berühren Sie NIEMALS den Sicherheitssensor im Abschussfach. Dieser Sensor ist zu Ihrer Sicherheit und falls er während der Verwendung oder während das Gerät EINGESCHALTET ist berührt wird, kann dies zu einer ernsthaften Verletzung führen.

## Ruhemodus

Diese Sicherheitsfunktion soll sicherstellen, dass Ihr Hund sich nicht zu sehr verausgabt. Es passiert schnell, dass Hunde beim Spielen nicht bemerken, wenn sie eine Pause brauchen, vor allem jüngere Hunde. Wenn der Ballwerfer EINGESCHALTET ist, kann der Hund das Spiel jederzeit initiieren. Nach 15 Minuten kontinuierlichen Spielens geht das Gerät für 15 Minuten in den Ruhemodus über. Der Ballwerfer gibt 2 Tonsignale aus (hoch/niedrig), um anzuzeigen, dass er in den Ruhemodus übergeht. Wenn er wieder im Spielmodus fortfährt, gibt er die 2 Tonsignale in umgekehrter Reihenfolge aus (niedrig/hoch). Wenn kein Spiel entweder durch einen Hund oder eine Person initiiert wird, geht der Ballwerfer in den Ruhemodus über und wartet auf die nächste Spielsitzung.

### **VORSICHT**

- Zur Sicherheit Ihres Hundes dauert eine Spielsitzung nur 15 Minuten am Stück, dann geht der Ballwerfer für 15 Minuten in den Ruhemodus über. Die 15-minütige Spielzeit beginnt erst, sobald ein Ball in den Trichter gelegt wurde.
- Um den Ruhemodus zu beenden: Schalten Sie das Gerät für MINDESTENS 10 SEKUNDEN AUS (mit dem Netzschalter). Schalten Sie das Gerät EIN. Falls sich das Gerät immer noch im Ruhemodus befindet, schalten Sie es wieder AUS und warten Sie länger. Schalten Sie das Gerät EIN.

## LED und Tonsignal

<b>Funktion</b>	<b>LED-Leuchte</b>	<b>Tonsignal</b>
Gerät ist EINGESCHALTET/Spielmodus	Grüne LED-Leuchte blinkt einmal	2 Töne (niedrig/hoch)
Ruhemodus	Orangefarbene LED-Leuchte blinkt alle 10 Sekunden	2 Töne (hoch/niedrig)
Ballerkennung und Abwurf	n.z.	Melodie aus 6 Tönen
Bewegungserkennung	n.z.	1-sekündiger Ton
Niedriger Batteriestand	Rote LED-Leuchte blinkt dreimal schnell	n.z.
Batterie aufgeladen	Grüne LED-Leuchte blinkt alle 10 Sekunden	n.z.
Fehler	Rote LED-Leuchte blinkt einmal pro Sekunde	3 Tonsignale in derselben Tonhöhe

# TRAININGSANLEITUNG

Es erfordert Übung, Ihrem Hund die Verwendung des Ballwerfers beizubringen. Diese Trainingsanleitung kann zusammen mit einem Klicker und/oder Leckerlis verwendet werden.

- Stellen Sie den AUSGESCHALTETEN Ballwerfer in den Spielbereich.
- Stellen Sie Ihrem Hund den Ballwerfer langsam vor und lassen Sie ihm Zeit, sich an ihn zu gewöhnen.
  - *Wenn Ihr Hund das Gerät anschaut, verwenden Sie den Klicker, sagen Sie „Ja!“ und geben Sie ihm ein Leckerli. Wiederholen Sie dies mehrere Male.*
  - *Wenn er sich dem Ballwerfer nähert oder damit interagiert, verwenden Sie den Klicker und sagen Sie „Ja!“, während Sie ihn mit einem Leckerli belohnen.*
- Sobald Sie den Eindruck haben, dass sich Ihr Hund an den AUSGESCHALTETEN Ballwerfer gewöhnt hat, stellen Sie das Gerät weiter weg von ihm auf und schalten Sie es EIN, ohne dass sich Bälle im Trichter befinden.
- Wenn der Ballwerfer ein 2-sekündiges Tonsignal (niedrig/hoch) ausgibt, verwenden Sie den Klicker, sagen Sie „Ja!“ und geben Sie ihm ein Leckerli. Wiederholen Sie dies mehrere Male, bis Ihr Hund sich wohl zu fühlen scheint und entspannt aussieht.
- Sobald sich Ihr Hund wohl zu fühlen scheint, geben Sie einen Ball in das Gerät und stellen Sie sich mit Ihrem Hund mehrere Meter von dem Ballwerfer entfernt hin.
  - *Falls Ihr Hund das Tonsignal ignoriert und den Ball jagen möchte, lassen Sie ihn dies tun.*
  - *Falls Ihr Hund über den Ton des Ballwerfers beunruhigt ist, bieten Sie ihm ein Leckerli an, sobald er den Ton hört.*
- Halten Sie Ihren Hund während des Abwurfs solange in einem angemessenen Abstand von dem Gerät entfernt, bis er entspannt erscheint und ihn der Ton nicht mehr beunruhigt.

## Loslassen/Nehmen und Gib und Bekomm

Es erfordert Übung, wenn Sie Ihrem Hund beibringen möchten, den Ball beim Fangspiel loszulassen. Ziehen Sie niemals etwas aus dem Maul Ihres Hundes und entreißen Sie ihm nichts. Bringen Sie ihm ein zuverlässiges „Loslassen/Nehmen und Gib und Bekomm“ bei, um Sicherheit zu gewährleisten.

- Geben Sie einen Ball und ein paar Leckerlis in einen Leckerlibeutel oder in Ihre Hosentasche.
- Geben Sie Ihrem Hund den Ball und sagen Sie „Nimm“.
- Sobald Ihr Hund den Ball genommen hat, geben Sie ihm ein Signal für „Loslassen“ und geben Sie ihm nach dem Signal ein Leckerli. Damit ist das „Gib und Bekomm“ gemeint.
- Sobald Ihr Hund das Leckerli gefressen hat, ermuntern Sie ihn nochmals mit dem Signal „Nimm“ und bieten Sie ihm den Ball an.
- Wiederholen Sie das Signal für „Loslassen“. Sobald er den Ball losgelassen hat, bieten Sie ihm ein Leckerli an.
- Üben Sie solange, bis der Hund den Ball beständig in Ihre Hand fallen lässt.

Führen Sie dieselben oben genannten Schritte durch, um Ihrem Hund beizubringen, den Ball in den Ballwerfer fallen zu lassen anstatt in Ihre Hand.

- Halten Sie Ihre Hand über den Trichter und verwenden Sie das Signal für „Loslassen“ und belohnen Sie ihn, bis er sich daran gewöhnt hat, den Ball in den Trichter fallen zu lassen. Wiederholen Sie dies einige Male.
- Sobald Ihr Hund das Signal für „Loslassen“ gelernt hat, können Sie mit den Leckerlis nach und nach aufhören, da die Gelegenheit, den Ball zu fangen, nun zur Belohnung wird.

# Pflege und Reinigung

- Wenn die Spielzeit vorüber ist, schalten Sie den Ballwerfer AUS und bewahren Sie ihn sicher weggesperrt auf.
- Tauchen Sie den Ballwerfer nicht in Wasser. Wischen Sie ihn zur Reinigung mit einem feuchten Tuch ab. Nicht bei Regen oder Schneefall verwenden. Kein Wasser in das Gerät schütten.
- Zur Reinigung des Sicherheitssensors im Abschussfach schalten Sie das Gerät AUS und reinigen Sie den Bewegungssensor dann mit einem Wattestäbchen oder einer kleinen Bürste. Halten Sie Ihre Hand nicht in das Abschussfach.
- Lassen Sie den Ballwerfer nicht draußen in der Witterung stehen.

## **⚠️ WARNUNG**

- Falls die Sensoren im Abschussfach schmutzig werden oder verstopfen, schalten Sie das Gerät AUS und wischen Sie den Sensor mit einem Wattestäbchen ab oder verwenden Sie eine Zahnbürste zur Entfernung der Behinderung. Halten Sie Ihre Hand nicht in das Abschussfach.

## Häufig gestellte Fragen

<b>PROBLEM</b>	<b>LÖSUNG</b>
<b>Wie viele Bälle können auf einmal in den Trichter geladen werden?</b>	Nicht mehr als drei auf einmal. Es wird empfohlen, beim Spielen allein oder bei höheren Wurfstellungen nur einen Ball auf einmal zu laden.
<b>Wie groß sind die Tennisbälle?</b>	Standardtennisbälle haben einen Durchmesser von 6,67 cm.
<b>Wie weit schießt der Ballwerfer die Bälle und in welchem Winkel?</b>	Es gibt 9 Abstandseinstellungen und 6 Winkeleinstellungen. Je nach dem, welche Einstellung Sie benutzen, schießt der Ballwerfer die Bälle bis zu 9 Meter weit und in einem Winkel zwischen 20 und 45 Grad.
<b>Kann ich den Ballwerfer sowohl drinnen als auch draußen benutzen?</b>	Ja. Der Ballwerfer ist speziell darauf ausgelegt, sowohl im Haus als auch im Freien mit mehreren Abstands- und Winkeleinstellungen verwendet zu werden.
<b>Welche Größe muss der Hund haben, um den Ballwerfer zu benutzen?</b>	Falls der Hund instande ist, einen Tennisball in Standardgröße aufzuheben und in das Gerät fallen zu lassen, sollte er in der Lage sein, den Ballwerfer zu benutzen. Der Trichter ist etwa 28 cm vom Boden entfernt.
<b>Wie viele Hunde können mit dem Ballwerfer auf einmal spielen?</b>	Es können beliebig viele Hunde auf einmal mit dem Ballwerfer spielen, das Fangspiel bereitet aber möglicherweise mehr Vergnügen, wenn höchstens 3 Hunde auf einmal damit spielen.
<b>In welcher Entfernung sollte mein Hund vom Ballwerfer stehen, bevor der Ball abgeworfen wird?</b>	Der Bewegungssensor erkennt Bewegung auf eine Entfernung bis zu 2 m. Ihr Hund sollte außerhalb dieser Reichweite oder seitlich des Abschussfachs nicht im Bereich des Bewegungssensors stehen.
<b>Schaltet sich der Ballwerfer automatisch aus?</b>	Nein, der Ballwerfer geht jedoch nach 15-minütigem Spielen in den Schlafmodus. In diesem Modus bleibt er 15 Minuten lang und geht dann wieder in einen weiteren 15-minütigen Spielmodus. Dies setzt sich fort, bis das Gerät mit dem Netzschalter AUSGESCHALTET wird.

**Weiß mein Hund, wann es an der Zeit ist, mit dem Spielen aufzuhören und eine Pause zu machen?**

Glücklicherweise ist der Ballwerfer mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet, die verhindern, dass ein Hund sich zu sehr verausgabt. Das Gerät ist 15 Minuten lang in Betrieb und ruht dann 15 Minuten lang.

## Garantieleistung

**Zweijährige nicht übertragbare beschränkte Garantie:** Dieses Produkt besitzt eine beschränkte Herstellergarantie. Alle Einzelheiten zu der für dieses Produkt geltenden Garantie und ihren Bestimmungen erhalten Sie auf [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net) und/oder bei Ihrer Kundenbetreuung vor Ort.

**Europa –** Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, Ireland



## Batterieentsorgung

In vielen Regionen ist eine getrennte Entsorgung von Altbatterien Pflicht; informieren Sie sich über die Vorgaben in Ihrer Region, bevor Sie verbrauchte Batterien entsorgen. Am Ende des Produktlebens kontaktieren Sie bitte unsere Kundenbetreuung, um Anweisungen zur richtigen Entsorgung des Geräts zu erhalten. Entsorgen Sie das Gerät bitte nicht im Hausmüll. Eine Liste der Telefonnummern der Kundenbetreuung in Ihrer Gegend finden Sie auf unserer Website [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).



## Wichtige Recyclinghinweise

Bitte beachten Sie die Vorschriften für zu entsorgende elektronische und elektrische Geräte im jeweiligen Land. Dieses Gerät muss recycelt werden. Wird dieses Gerät nicht mehr benötigt, darf es nicht mit dem normalen kommunalen Abfall entsorgt werden. Bitte senden Sie es dahin zurück, wo Sie es gekauft haben, damit es in unser Recyclingsystem aufgenommen werden kann. Ist dies nicht möglich, setzen Sie sich bitte mit der Kundenbetreuung in Verbindung, die Ihnen weitere Informationen gibt.

## Konformität



Das Gerät wurde getestet und als mit den Anforderungen der entsprechenden europäischen Richtlinien konform befunden. Vor Gebrauch des Geräts außerhalb eines EU-Landes informieren Sie sich bei der jeweiligen Behörde. Unbefugte Änderungen an diesem Gerät, die nicht von Radio Systems Corporation genehmigt sind, können einen Verstoß gegen EU-Richtlinien darstellen, die Befugnis für den Betrieb des Geräts aufheben und zum Erlöschen der Garantie führen.

# Nutzungsbedingungen und Haftungsbeschränkung

## 1. Nutzungsbedingungen

Der Gebrauch des vorliegenden Produkts unterliegt der Zustimmung ohne Änderungen zu den hierin enthaltenen Bestimmungen, Bedingungen und Hinweisen. Der Gebrauch dieses Produktes setzt das Einverständnis mit sämtlichen derartigen Bestimmungen, Bedingungen und Hinweisen voraus. Möchten Sie sich mit diesen Bestimmungen, Bedingungen und Hinweisen nicht einverstanden erklären, schicken Sie das Produkt bitte ungenutzt, in der Originalverpackung und auf eigene Kosten und eigenes Risiko an die entsprechende Kundenbetreuung zurück, inklusive des Kaufbelegs zwecks vollständiger Erstattung.

## 2. Ordnungsgemäße Verwendung

Wenn Sie sich nicht sicher sind, ob dieses Produkt für Ihr Haustier geeignet ist, wenden Sie sich bitte an Ihren Tierarzt oder einen zertifizierten Trainer, bevor Sie es verwenden. Eine ordnungsgemäße Verwendung umfasst unter anderem das Lesen der gesamten Gebrauchsanweisung und aller spezifischen Sicherheitsinformationen.

## 3. Rechtswidrige oder verbotene Verwendung

Dieses Produkt ist ausschließlich für den Gebrauch mit Haustieren vorgesehen. Der Gebrauch dieses Produkts auf eine Weise, die nicht der vorgesehenen entspricht, kann einen Verstoß gegen Bundes-, Landes- oder Kommunalgesetze darstellen.

## 4. Haftungsbeschränkung

Radio Systems Corporation und alle damit verbundenen Unternehmen sind unter keinen Umständen haftbar zu machen für (i) jegliche indirekten Schäden, Schadensersatzverpflichtungen, zufälligen Schäden, besonderen Schäden oder Folgeschäden und/oder (ii) jegliche Verluste oder Schäden jedweder Art, die aus dem Missbrauch dieses Produkts entstehen oder damit verbunden sind. Der Käufer trägt sämtliche Risiken und Haftungen, die aus dem Gebrauch dieses Produkts erwachsen, im vollsten im Rahmen des Gesetzes zulässigen Ausmaß.

## 5. Änderungen der allgemeinen Geschäftsbedingungen

Radio Systems Corporation behält sich das Recht vor, an den Bestimmungen, Bedingungen und Hinweisen, denen dieses Produkt unterliegt, gelegentliche Änderungen vorzunehmen. Wurden Sie über derartige Änderungen vor Gebrauch des Produkts in Kenntnis gesetzt, sind diese in der gleichen Form bindend, als wären sie im vorliegenden Dokument enthalten.



PetSafe® Produkte sind darauf ausgelegt, die Beziehung zwischen Ihnen und Ihrem Haustier zu verbessern. Um mehr über unsere breite Produktpalette zu erfahren, die Rückhaltesysteme, Trainingssysteme, Bellkontrolle, Haustiertüren, Gesundheit & Wohlbefinden, Haustier Toiletten und Sport und Spiel umfasst, besuchen Sie uns bitte auf [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).

Radio Systems Corporation  
10427 PetSafe Way  
Knoxville, TN 37932  
+1 (865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.  
2nd Floor, Elgee Building, Market Square  
Dundalk, Co. Louth, Ireland  
+353 (0) 76 892 0427

**[www.petsafe.net](http://www.petsafe.net)**

400-2045-35

©2016 Radio Systems Corporation